

نشانه‌های برهمنش فرهنگی میان ایران و روم در ظروف سیمین دوره ساسانی

سیدمهدی موسوی کوهپر^{۱*}، سجاد نوید^۲، جواد نیستانی^۳

(تاریخ دریافت: ۹۱/۴/۴، تاریخ پذیرش: ۹۲/۹/۱۲)

چکیده

با توجه به موقعیت جغرافیایی ایران به عنوان پل ارتباطی میان شرق و غرب، این منطقه از دوره باستان همواره در تبادلات فرهنگی، از اهمیت ویژه‌ای برخوردار بوده است؛ به گونه‌ای که گروه‌های اجتماعی زیادی با قومها و فرهنگ‌های گوناگون از این منطقه عبور کرده یا در آن ساکن شده‌اند؛ در نتیجه برهمنش فرهنگی، اقتصادی و سیاسی در میان آنان را در گذر تاریخ شاهدیم. یکی از مهم‌ترین بخش‌های مراودات فرهنگی شرق و غرب به روابط ایرانیان با یونانیان و رومیان در دوران تاریخی مربوط می‌شود که در مدت زمانی طولانی با هم در ارتباط بوده و از عناصر فرهنگی یکدیگر متاثر شده و در از آن‌ها در هنر بومی خود استفاده کرده‌اند. در این مقاله، با بهره‌گیری از روش نشانه‌شناسی، به تحلیل موتیف «تیشر» و «پیگاسوس» به عنوان دو شخصیت اسطوره‌ای در فرهنگ ایران و یونان بر روی دو ظرف سیمین ساسانی می‌پردازیم.

واژه‌های کلیدی: اسطوره، ایران، پیگاسوس، تیشر، ساسانی.

*m_mousavi@modares.ac.ir

۱. استادیار باستان‌شناسی، دانشگاه تربیت مدرس

۲. دانش‌آموخته باستان‌شناسی، دانشگاه تربیت مدرس

۳. استادیار باستان‌شناسی، دانشگاه تربیت مدرس

۱. مقدمه

اسطوره کلمه‌ای معرف است که از واژه یونانی *historia* به معنای جست‌وجو، آگاهی و داستان گرفته شده است (آموزگار، ۱۳۸۱: ۳). در زبان روزمره، اسطوره به معنای خیالی و غیرواقعی به کار می‌رود و این مفهوم اسطوره در فرهنگ انگلیسی آکسفورد ذکر شده که در آن، معنای این واژه با کلمات «روایتی که جنبه افسانه‌ای محض دارد»، آغاز شده است (هینلز، ۱۳۸۲: ۲۴). اسطوره بینشی شهودی است، بیش جوامع ابتدایی و تفسیر آن‌ها از جهان به گونه اسطوره جلوه‌گر می‌شده است. باورهای دینی انسان نخستین از اسطوره‌ها آغاز می‌گردد و بعدها در زمان‌های متاخر به گونه‌ای ادیان شکل می‌گیرد. (سماعیلپور، ۱۳۷۷: ۱۴). اسطوره دین و دانش انسان نخستین و داشته‌های معنوی اوست که بُنی دینی و فلسفی دارد؛ فلسفی نه به معنای امروزی‌اش؛ بلکه فقط استدلایلی تمثیلی از پیرامون جهان (همان‌جا).

اسطوره را باید داستان و سرگذشت (مینوی) دانست که معمولاً اصل آن معلوم نیست و شرح عمل، عقیده، نهاد یا پدیده‌ای طبیعی است به صورت فراسویی که دست کم بخشی از آن از سنت‌ها و روایت‌ها گرفته شده و با آین‌ها و عقاید دینی پیوندی ناگستینی دارد (آموزگار، ۱۳۸۱: ۳).

اسطوره‌شناسی می‌تواند به شناخت و درک فرهنگ ملل مختلف و شناخت مشترکات فرهنگی و مذهبی اقوام مختلف بسیار کمک کند.

شواهد تاریخی و باستان‌شناسی حکایت از روابط و تأثیر متقابل فرهنگی، هنری و اجتماعی فراوانی میان ایران، یونان و روم دارد. مطالعات تطبیقی شخصیت‌های اسطوره‌ای ایران و روم بیانگر وجود اشتراکات فراوانی در خصوصیات و عملکرد آن‌هاست که از جمله آن‌ها می‌توان به شخصیت گرشاسب و هراکلس اشاره کرد (پورخالقی و طبسی، ۱۳۹۰: ۳۵-۵۵). نشانه‌های این اشتراکات در نمونه‌های مختلف آثار هنری و معماری و تزیینات وابسته به آن‌ها مشاهده می‌شود. از نمونه‌های شاخص که به‌طور شفاف این مراودات را به تصویر می‌کشد، ظروف زرین و سیمین دوره ساسانی است که علاوه‌بر تمام ویژگی‌های هنری و تاریخی، اطلاعات ارزشمندی را درزمینه تأثیر و تأثرات فرهنگی جوامع پیش‌گفته در اختیار می‌گذارد

(Mousavi Kouhpar & Taylor, 2008). از همین منظر، در مقاله حاضر می‌کوشیم با بررسی دو شخصیت اسطوره‌ای از دو فرهنگ مختلف روم و ساسانی - که روی دو ظرف سیمین این دوره تجلی یافته‌اند - به برهم‌کنش فرهنگی میان آنان پردازیم، برای پرهیز از تکرار و سهولت در کار، ظروف مذکور را با عنوان ظرف شماره یک و ظرف شماره دو نام‌گذاری کرده‌ایم.

2. معرفی ظرف شماره یک

این ظرف (شکل 1) از گونه بشقاب‌های مدوری است که در دوران ساسانی نمونه‌های زیادی از آن‌ها دیده شده و از شکل‌های رایج و محبوب این دوره به‌شمار می‌آید. جنس آن از نقره زراندود است، در سده چهارم یا پنجم میلادی هم‌زمان با سلسله ساسانی در ایران ساخته شده و هم‌اکنون در موزه هنری متروپولیتن نگهداری می‌شود (Ettinghausen, 1972: 11). «ظرف مذکور از زمان اولین انتشار به‌عنوان بشقاب دوقلوهای افسانه‌ای معروف شده است. در این ظرف دو جوان برخene در کنار اسب‌هایشان، که در حال نوشیدن آب از چشم‌های خودند (در حقیقت کوزه نماد چشم‌های است) ایستاده‌اند». در این تصویر، اسب‌ها روی دو قطعه مستطیل شکل که نماد زمین است، قرار گرفته و به صورت بالدار نمایش داده شده‌اند. شخصی نیز کوزه‌ای را که نماد چشم‌های آب است، بالای سر خود نگه داشته و دو جوان نیز در دست راست خود عصا یا نیزه‌ای را نگه داشته‌اند. در این ظرف، موهای این دو جوان برخene به صورت مجعد تصویر شده است که تأثیر سبک رومی را نشان می‌دهد.

3. معرفی ظرف شماره دو

در ساخت این ظرف (شکل 2)، مانند نمونه پیشین، از شکل بشقاب‌های مدور استفاده شده است. جنس آن از نقره، و دومین ظرف ساسانی با همان مضمون اصلی است که در موزه

متروپولیتن نگهداری می‌شود (Ibid). «در این بشقاب، اسب‌های بالدار با بالهای گشوده در حال نوشیدن نشان داده شده‌اند درحالی که پیکر دو جوان حذف شده است.» (Ibid). این اسب‌ها برخلاف نمونه قبلی، روی دریا نقش شده‌اند و چنان‌که ملاحظه می‌شود، علاوه‌بر جوانان، نوازنده کوچک و شخصی که نماد چشم‌بوده، حذف شده و به جای آن‌ها گیاهی که بسیار شبیه به درخت است، در وسط دریا روییده است. حد فاصل بین نگاره و لبه ظرف نیز با نقش‌های گیاهی تزیین شده است.

4. پگاسوس

پگاسوس یا همان اسب بالدار یکی از شخصیت‌های معروف اساطیر یونان است که داستان‌های آن همراه با بلروfon محبوبیت زیادی داشته و تصاویرش در آثار هنری بسیاری به نمایش درآمده است. در اساطیر یونان، پگاسوس زاده مدوسا و پوزیدون است. او زمانی که سر مدوسا به وسیله قهرمانی به نام پرسئوس بریده شد، از بدن او به وجود آمد (Luke & Monica, 2010: 388- 389). «گاهی گفته می‌شود که اسب در هنگام مرگ مدوسا از خون او بیرون جهیده است.» (Hall, 1996: 31). چون مدوسا از پوزیدون باردار بود، می‌توان گفت اسب مرهون خدایان بوده؛ درنتیجه بلروfon، یکی از قهرمانان یونان، آرزو داشت پگاسوس را رام کند (Grant & Hazel, 2002). با توجه به اساطیر یونانی، «آتنا به بلروfon افساری جادویی داد تا به وسیله آن پگاسوس را زمانی که از چشم‌های می‌نوشید اسیر کند.» (Luke & Monica, 2010: 389). پگاسوس با پاهایی فراخ همراه با بلروfon با آمازونیان جنگید و آن‌ها را شکست داد (Ibid). همچنین، آن‌ها موفق شدند بر هیولا‌یی به نام کیمری پیروز شوند (Daly, 2009: 111). بنابر اساطیر، چشم‌های پوکرنه در هلیکون که کوه ویژه موزها بوده و بسیار مورد علاقه شاعران است، از همان جایی فوران کرده که آن اسب سم بر زمین کوییده است (همیلتون، 1376: 181).

5. دیوسکور

دیوسکورها نیز از شخصیت‌های اساطیری یونان هستند که عملیات‌های بزرگی به نام آنان ثبت شده است و حتی یکی از صورت‌های فلکی را به آن‌ها نسبت می‌دهند. دیوسکورها نامی است که به کاستور و پولوکوس داده شده است. در اساطیر آمده که آن‌ها هرگز از هم جدا نشده و در تمام عملیات‌های بزرگ افسانه‌ای در کنار یکدیگر بوده‌اند (اسمیت، 1384: 218-219).

پولوکس و کاستور پسران دوقلوی لدا و زئوس یا تیندارئوس شاه اسپارت هستند. روایت‌ها درباره نسب و نامیرا بودن این قهرمانان اسپارتی مشکوک است. این دو همیشه به شکار، بوکس، کشتی و قایق‌رانی مشغول بودند. لیدا، همسر تیندارئوس شاه اسپارت که به قو تبدیل شده بود، از زئوس باردار شد. او تخم گذاشت که از یکی از آن‌ها پولوکس و کاستور و از دیگری خواهرانشان هلن و کلیتمانسترا به دنیا آمدند. بعضی منابع ادعا می‌کنند که فقط پولوکس پسر زئوس بوده و نامیرایی را از زئوس به ارث برده؛ اما پدر کاستور تیندارئوس بود؛ درنتیجه او فانی بود. هنگامی که کاستور مرد، زئوس به درخواست پولوکس به آن نامیرایی داد. در آخر، این دو در بهشت جای گرفتند و به صورت فلکی دوپیکر تبدیل شدند (Luke & Monica, 2010: 139).

بر اسب سپید نشان داده شده‌اند. اما هومر کاستور را سوارکاری ماهرتر از پولوکس دانسته است (همیلتون، 1376: 54).

6. تیشر

تیشر یکی از ایزدان مهم دین زرتشت است؛ به گونه‌ای که یشت هشتم اوستا معمولاً به تیریشت معروف است. تیشر در اوستا به صورت تیشرتیره آمده، در پهلوی تیشر و در فارسی تشر می‌گوییم. تیشرینی اسم جمعی برای ستارگان است که در نزدیک تیشر هستند و او را همراهی می‌کنند (پورداوود، 1377: 324). در گات‌ها اسمی از تیشر نیست؛ ولی در سایر قسمت‌های اوستا اغلب به آن بر می‌خوریم. تیشر همیشه در ردیف دیگر فرشتگان و ایزدان مانند مهر، آذر، آبان، امشاسب‌دان، فر آریایی و... می‌آید (همان، 325-326).

«تیشتر ایزد باران است که به صورت شعراً یمانی یا کلب اکبر تجسم می‌یابد و نزد اروپاییان سیروس نامیده می‌شود.» (مقامی، ۱۳۸۲). در بندهش آمده است:

بس بی‌شمار ستاره نامبردار، برای هم‌زوری و نیرودهندگی به آن اختنان به‌سوی سوی
و جای جای گمارده شد. چنین گویند که تیشتر سپاهبد شرق، سدویس سپاه نیمزور،
ونند سپاهبد غرب، هفتورنگ سپاهبد شمال، (تیشتر) را میخگاه میان آسمانش خواند،
سپاهبدان سپاهبد. آتش واژشت، باد و ابر همکار و یاور تیشتر سپاهبد شرق‌اند
(فرنبع دادگی، ۱۳۶۹: ۴۴).

او کسی است که فرزند اعطای می‌کند، جادوگران را درهم می‌شکند و سرور همهٔ
ستارگان و حامی سرزمین‌های آریایی است (هینلر، ۱۳۷۹: ۳۸). «تیشتر به یاری مینوی خرد
و با همکاری ایزد باد، آب را به بالا می‌راند و به یاری ایزد بزر (پام نپات) و فروهر نیکان
و به یاری ایزد هوم و بهمن امشاسبند به نبرد دیو خشکسالی می‌رود.» (آموزگار، ۱۳۸۱: ۲۴)
با توجه به متون تیریشت درمی‌یابیم این ایزد در شکل‌های مختلفی تجلی پیدا کرده
که یکی از آن‌ها به صورت اسبی سفید و زرین‌گوش است.

در ده شب سوم ای اسپیتمان زرتشت تیشتر رایومند فرهمند ترکیب جسمانی پذیرد
به‌شکل یک اسب سفید زیبا با گوش‌های زرین و لگام زرنشان در فروغ پرواز کند
[...]. آن‌گاه ای اسپیتمان زرتشت تیشتر رایومند فرهمند به پیکر اسب سفید زیبایی با
گوش‌های زرین و لگام زرنشان به دریای فراخکرت فرود آید. به ضد او دیو اپوش به
پیکر اسب سیاهی بدرآید. یک (اسب) کل با گوش‌های کل، یک (اسب) کل با گردن
کل، یک (اسب) کل با دم کل، یک (اسب) گرمهیب [...]. هردو ای اسپیتمان زرتشت
تیشتر و دیو اپوش بهم درآویزند هر دو ای اسپیتمان زرتشت در مدت سه شب و سه
روز با هم‌یگر بجنگند (پوردادوود، ۱۳۷۷: ۳۴۹ - ۳۵۱).

7. تحلیل نقش‌های ظرف شماره یک

با توجه به اسطورهٔ پگاسوس و نقش‌های بشقاب شماره یک می‌توان گفت این ظرف به‌گونه‌ای
اسطورهٔ پگاسوس را بیان می‌کند و احتمالاً به‌دست هنرمندی غیرایرانی ساخته شده است. روح

سبک رومی در تصاویر این ظرف و به ویژه نقش دو قلوها کاملاً مشهور است. در اینجا ارتباط پگاسوس با چشمۀ آب نیز به روشنی دیده می‌شود. به نظر اتینگهاوزن: «این دو مدل، کاستور و پلوکس یعنی دیوسکوری‌ها هستند. همچنین نوازنده کوچکی که در میان بال اسب‌ها قرار گرفته، صرفاً می‌خواسته فضای بالای نقش را پر کند.» (1972: 11). همچنین، به باور او: «هنرمندان ایرانی این اسطوره را نمی‌شناختند و در آن افسار طلایی را به کار نبردند. در اصل جوان و اسب سمت راست یک نقش هستند و آن‌ها یکی که در طرف چپ قرار گرفته‌اند، آن را قرینه می‌کنند که ماهیت اصلی موتیف‌های ساسانی است.» (Ibid: 129). هاربر (1379: 129) نیز اعتقاد دارد این تصاویر شخصیت‌های کاستور و پلوکس را نشان می‌دهند و شخصی که کوزه را بالای سر نگه داشته، پری، صاحب چشمۀ جوتورناست. اکنون پرسش اینجاست که چرا نقش اسب بالدار در هنر ساسانی حفظ شده؛ ولی نقش جوانان برهمه دیگر استفاده نشده است. اتینگهاوزن دلایلی را برای حذف جوانان مطرح می‌کند که عبارت‌اند از:

یک ایرانی احتمالاً فکر می‌کرد جوانانی که اسب‌ها را نگه داشته‌اند، ملازمان پادشاه بوده‌اند و به این دلیل این ملازمان در نقش بر جسته‌های ساسانی دیده می‌شوند و در آنان به یک نماد ثابت تبدیل شدنند. ولی ملازمان شخصی دارای مقام پایینی بودند و می‌توانستند در نقش‌ها به آن‌ها توجهی نکنند. به علاوه، این اشکال مردان برهمه جذابیت و زیبایی در ایران نداشتند و حتی از نظر قوانین قابل قبول نبودند (Ettinghausen, 1972: 15-16).

اگرچه دلایل اتینگهاوزن درباره حذف دو قلوهای موجود بر ظرف شماره یک در صحنه نقش بسته در ظرف شماره دو تا حد زیادی مورد قبول است؛ نکته مهمی که باید به آن توجه شود این است که ظرف شماره یک به لحاظ شکل ظاهری، دقیقاً اسطوره پگاسوس را تداعی می‌کند و نگارندگان بر این باورند که بعيد است در کارگاه‌های ساسانی یا توسط هنرمندان این دوره ساخته شده باشد. فرض نزدیک این است که مانند دیگر ظروف با موتیف‌های یونانی و رومی - که توسط هنرمندان رومی ساخته شده و بر اثر مراودات تجاری یا غنایم جنگی به دست ساسانیان رسیده است - این ظرف نیز به احتمال زیاد توسط هنرمندان غیرساسانی ساخته شده است. براساس این، هنرمند ساسانی به طور هوشمندانه، با مقایسه تطبیقی و عملکردی شخصیت پگاسوس و تیشرتر، ضمن حذف عناصری که در فرهنگ ایرانی پذیرش لازم را برای

نمایش نداشته‌اند، از طرح کلی ظرف شماره یک به عنوان پیش‌طرح برای تصویر شخصیت تیشرت بهره گرفته و ظرف شماره دو را که مطابق با باور و فرهنگ ساسانی است، تولید کرده است.

8. تحلیل نقش‌های ظرف شماره دو

نقش‌های بشقاب شماره دو اسطوره مبارزه میان تیشرت و دیو اپوش را نشان می‌دهد. زمانی که تیشرت برای برداشتن آب به کنار دریای فراخکرت می‌رود، دیو خشکسالی در جلوی او ظاهر می‌شود و نبردی بین آن‌ها درمی‌گیرد. شخصیت‌های اضافی مانند دوقلوها، نوازنده و کوزه آب از نقش‌های این ظرف حذف شده و به جای آن درختی در وسط دریایی نقش شده که نشان می‌دهد هنرمند قصد داشته است چشم‌انداز دریای فراخکرت را بازسازی کند. در هرمزدیشت آمده است: «فروهر این مرد پاک را که موسوم است به اسم خوانونت می‌ستاییم پس از آن می-خواهم که مثل مرد معتقد (فروهرهای) سایر پاکدینان را بستاییم (فروهر) گوکرنه توانا و مزدا آفریده را می‌ستاییم». (پوراداود، ۱۳۷۷: ۶۵). به روایت بندهش، این درخت گوکرن نام دارد و در میان دریای فراخکرت قرار گرفته است. همچنین، از آن با نام هوم سپید یاد شده که در کنار چشمه‌ارد ویسور رسته است و هر که از آن بخورد، بی‌مرگ می‌شود (فرنیغدادگی، ۱۳۶۹: ۸۷).

ایزد تیشرت به سه گونه: مرد پانزده‌ساله، گاو زرین‌شاخ و اسب زرین‌گوش تجلی پیدا کرده است (آموزگار، ۱۳۸۱: ۲۵). از جلوه‌های ظهور تیشرت در متون پهلوی، فقط مبارزه او با دیو اپوش به تفصیل بیان شده و به حالات دیگر آن اشاره‌ای کوتاه شده است. در این مبارزه، ایزد تیشرت و دیو اپوش هر دو در قالب اسب؛ ولی با تفاوت رنگ ظاهر می‌شوند؛ به گونه‌ای که تضاد خیر و شر - که از اصول مذهبی این دوره به شمار می‌رود - به خوبی در آن نمایان است. این مبارزه در کنار دریای فراخکرت انجام گرفته است و چنان‌که اشاره شد، درخت گوکرن نماد مهمی برای شناسایی دریای فراخکرت است. درنتیجه، دلایل پذیرفتگی ای در چرایی حذف نقش‌های جوانان، کوزه و نوازنده کوچک در ظرف شماره یک و جایگزینی آن‌ها با تصویر درختی در ظرف شماره دو وجود دارد. از سوی دیگر، اسبانی که در ظرف شماره یک روی

زمین قرار گرفته بودند، در ظرف شماره دو کاملاً در سطح آب به تصویر درآمدند. برمنای این تفسیرها، ظرف شماره دو کاملاً مبارزه تیشرت و دیو اپوش در کنار دریای فراخکرت را نمایش می‌دهد. بنابراین، می‌توان اسبهای نقش شده در ظرف شماره دو را به ایزد تیشرت و دیو اپوش نسبت داد. بنابر آنچه گفته شد، این تصویرسازی، برخلاف نظریه اتینگهاوزن، با ناشناخته بودن اسطوره پگاسوس یا دیوسکوری‌ها نزد هنرمند ایرانی ارتباطی ندارد.

بررسی این دو نمونه بیانگر آن است که استفاده از مضامین و عناصر آیینی و اسطوره‌ای یونان و روم در آثار هنری ساسانیان امری پذیرفته شده بوده است و هنرمندان ساسانی بارها از این مضامین بهره گرفته‌اند. این ثائیرپذیری در بسیاری از آثار دوره ساسانی دیده می‌شود. اما نکته مهم در این بررسی‌ها، شیوه صحیح مطالعه این نوع تعاملات فرهنگی در دنیای باستان است. مطالعات پیشین درباره عناصر و موضوعات غیرایرانی موجود در ظروف زرین و سیمین ساسانی - که پژوهشگران غربی انجام داده‌اند - بدون توجه به علل پیدائی عناصر بیگانه در هنر ساسانی، این امر را تقلید صرف هنرمند ساسانی از هنر یونان قلمداد می‌کرد (Mousavi & Kouhpar, 2008). چنان‌که پیشتر اشاره شد، اتینگهاوزن هم در مطالعه ظرف شماره یک همین سنت را درپیش گرفت. مطالعات اخیر درباره وجود عناصر بیگانه در هنر ساسانی ضمن تأیید اینکه هنر ساسانی مانند هنر دیگر ملل ناچار از تعامل با فرهنگ‌های هم‌جوار برای ادامه حیات خود بوده است، بر این نکته تأکید دارد که هنرمند ساسانی در استفاده از مضامین آیینی و اسطوره‌ای دیگر ملت‌ها، همواره روشی هوشمندانه و انتخابی آگاهانه داشته است. به عبارت دیگر، هنرمندان آن دوره با آگاهی و اشرافی که به جایگاه و کارکرد شخصیت‌های دینی و اسطوره‌ای خود داشته‌اند، می‌کوشیدند نمونه‌های تصویرشده از شخصیت‌های متناظر را در هنر دیگر ملل جست‌وجو کنند و آن‌ها را به عنوان الگو و پیش‌طرحی برای به تصویر کشیدن شخصیت‌های مورد نظرشان به کار گیرند (Mousavi & Kouhpar, 2004). نمونه عینی این الگوبرداری را می‌توان در سه ظرف سیمین دوره ساسانی مشاهده کرد که به نادرست، به موئیف‌های دایناسوس معروف شده‌اند؛ در این ظرف‌ها، هنرمند ساسانی توانسته است با دقت و هوشمندی، از یک موئیف کاملاً یونانی به عنوان الگو برای به تصویر کشیدن شخصیت مورد نظر خود (آناییتا) بهره گیرد (Mousavi & Kouhpar, 2004).

(Taylor, 2008). درواقع، می‌توان گفت هنرمند ساسانی در ساخت ظروف مورد مطالعه در این مقاله نیز دقیقاً از همان شیوهٔ موتیف‌های دایناسوس استفاده کرده است.

۹. نتیجه

شواهد تاریخی و باستان‌شناسی موجود بیانگر آن است که مراودات فرهنگی میان ایران و یونان - دو قدرت برتر دنیاً باستان - امری گریزناپذیر و به رغم فرازو فرودهای موجود، پیوسته برقرار بوده است. در دوران استیلای سلوکیان، نفوذ عناصر هنری بیگانه در هنر ایران دوچندان شد که در آثار هنری پارتیان و تاحدوادی ساسانیان دیده می‌شود؛ به گونه‌ای که حتی کتبیه اردشیر یکم در نقش بر جسته نقش رستم و کتبیه شاهپور یکم در کعبه زرتشت به صورت سه‌زبانه - که یکی از آن‌ها یونانی است - نگاشته شده‌اند. در دوران اشکانی، در روندی تدریجی، آثار هنری با رویکردی بومی تولید شد. در دوران ساسانی، این حرکت با شتاب بیشتری ادامه یافت. در همین روند، مشاهده می‌شود که بومی‌سازی عناصر هنری بیگانه و استفاده از آن‌ها به عنوان نمونه‌های پیش طرح برای به تصویر کشیدن شخصیت‌های اسطوره‌ای بومی مورد نظر با دقت و مهارت لازم به اجرا درآمده است.

مقایسه نقش‌های این دو ظرف نشان می‌دهد هنرمند ساسانی در آثار خود کورکورانه از نمونه‌های دیگر تقلید نکرده و با توجه به شناختش از فرهنگ و اساطیر بومی، از مضامینی بهره گرفته است که با تصویر ذهنی هنرمند از شخصیت مورد نظر و فرهنگ ایرانی بیشترین قرابت را داشته باشد. همان‌گونه که در این دو نمونه نیز دیده می‌شود، پگاسوس بهدلیل همانندی‌های عملکردی و فیزیکی زیادی با ایزد تیشرتر، مورد استفاده قرار گرفته و در قالب ایزد ایرانی تجلی یافته است؛ از این‌رو در اثر نهایی که به دست هنرمند ساسانی ساخته شده، هیچ نشانی از شخصیت پگاسوس یونانی دیده نمی‌شود.

نشانه‌های برهم‌کش فرهنگی میان ایران و ...
سیدمه‌دی موسوی کوهپر و همکاران



شكل 1 ظرف شماره یک

(1377 هارپر،)



شکل ۲ ظرف شماره دو

(Ettinghausen, 1972)

منابع

- آموزگار، ژاله (1381). تاریخ اساطیری ایران. چ ۵. تهران: سمت.
- اسماعیلپور، ابوالقاسم (1377). اسطوره بیان نمادین. تهران: سروش.
- اسمیت، ژوئل (1384). فرهنگ اساطیر ایران و روم. ترجمه شهلا برادران خسروشاهی. تهران: نشر روزبهان.

- پورداود، ابراهیم (1377). *یشتها*. ج 1. تهران: اساطیر.
- پورخالقی چترودی، مه دخت و حمید طبیسی (1390). «گرشاسب و هراکلس (بحثی در اسطوره‌شناسی تطبیقی)». *مطالعات ادبیات تطبیقی*. س 5. ش 16. صص 35-55.
- فرنیغدادگی (1369). بندesh. محمد جواد مشکور. تهران: دنیای کتاب.
- مقامی، نسرین (1382). «تیشر خدای باران، پیک خدایان». *کتاب ماه هنر*. ش 57 و 58. صص 136-138.
- هارپر، پرودنس (1377). *سیمینه‌های درباری ساسانیان، اوجه‌های درخشان هنر ایران*. ترجمه ریچارد اتینگهازن و احسان یارشاطر، هرمز عبدالله و رویین پاکباز. تهران: آگاه.
- همیلتون، ادیت (1376). *سیری در اساطیر یونان و رم*. تهران: اساطیر.
- هینلز، جان (1382). *شناخت اساطیر ایران*. ترجمه آموزگار و تفضلی. ج 8. تهران: نشر چشم.
- Daly, K.N. (2009). *Greek and Roman Mythology A to Z*. Chelsea house.
- Ettinghausen, R. (1972). *From Byzantium to Sasanian Iran and the Islamic World*. Leiden E.J. Brill.
- Grant, M. & J. Hazel (2002). *Who's Who in Classical Mythology*. Rutledge.
- Hall, J. (1996). *Illustrated Dictionary of Symbols in Eastern and Western*, Westview.
- Luke, R. & Monica (2010). *Greek and Mythology*. Facts on File.
- Mousavi Kouhpar, S.M. (2004). *Sasanian Figural Silverwork: Imitation, Innovation and the Transformation of Meaning*. Ph.d Thesis. Department of Archaeological Sciences. Bradford University.
- Mousavi Kouhpar, S.M. & T. Taylor (2008). "The Triumph of Dionysus? A Metamorphosis in Sasanian Silverwork" in *Proceeding of International Conference of Current Research on Sasanian Archaeology and History*, Bar International Series, Oxford.